



## Objectif : Lancer une video

Vous allez créer un bouton permettant, à l'aide d'un click de la souris, de lancer une video.

**Il faut disposer de 2 fichiers: un fichier déjà créé: "prénom.gzp" et un fichier video: "prénom.avi"**

La page d'Anthony - g:\segpa\gazelle\dossiers\groupe1\anthony\anthob.gzp

Je m'appelle Anthony

cliquez... et j'arrive!

### 1. Ouvrir la page et créer l'objet

Il y a un objet dans cette page (une étiquette).

Vous allez créer un autre objet :  
un bouton à cliquer



Placez le curseur à l'endroit désiré, et faites glisser la souris vers le bas à droite

*truc : si vous désirez que la barre de lancement video soit visible, créez un objet suffisamment long*

Objet d'Interface

Nom : video **A**

Description :

Mots Clefs :

X : 218 H : 43

Y : 198 L : 312

Action : Affichage x

Objet Associé

Type : Phrase **B**

Fichier :

Argument : cliquez... et j'arrive!

Ok Annuler Attributs Associer Options Parcourir Editer

### 2. Les propriétés de l'objet

- A. Donnez un nom à l'objet
- B. Affichez la phrase
- C. Définissez la forme du bouton



Action : Click Gauche

Objet Associé : Affichage x

Type : Click Gauche

Fichier : Click Droit

Double Click Gauche

Double Click Droit

### 3. lancer l'objet video



- Choisissez une nouvelle action
- D. Click gauche
- E. Type: video

Objet Associé

Type : Vidéo **E**

Fichier : Aucun

Argument : Texte

Clipart

Son Wave

Vidéo

Options Parcourir Editer

### 4. Rechercher l'objet video

- F. Cliquez sur parcourir et sélectionnez "prénom.avi"

Vidéo **F**

Nom de fichier : anthob32.avi

Dossiers : g:\segpa\gazelle...

g:\segpa\gazelle\dossiers\groupe1\anthony

### 5. Les options video

- G. Cliquez sur le bouton "options"



**N'oubliez pas d'enregistrer!**

Objet Vidéo AVI

**G**

Action : Click Gauche

Type : Vidéo

Fichier : g:\dossiers\groupe1\anthony\anthob32.avi

☐ Jouer dans l'objet ☒ Barre Initialement visible

☐ Vidéo plein écran ☒ Effacer dernière image

Ok Annuler